**Alunos:**

Alessandro Passafaro

Guilherme Conti Dias

Thiago Rodrigo Bucalão

**Trabalho de Grafos**

**Algoritmo BFS, DFS - php**

Os algoritmos foram desenvolvidos na linguagem PHP e deverão rodar em um ambiente com servidor APACHE. É necessário que o arquivo \*.TGF esteja no mesmo diretório que os arquivos com os algoritmos e que esteja nomeado como grafo.tgf

**Algoritmo SCC e TS - Java**

Esses algoritmos foram desenvolvidos na linguagem Java com NetBeans IDE 8.0, estão em um projeto único. Os grafos utilizados como teste estão dentro da pasta do projeto e devem ser colocados no diretório c:/

**Algoritmos Dijkstra, Bellman Ford e Floyd Warshall - Python**

Esses algoritmos foram desenvolvidos na linguagem Python. Para compilar é necessário a IDLE Python 2.7.10. O grafo utilizado como teste está dentro da pasta do projeto e deve ser colocado no diretório c:/.

**Knight Moves UVA 439 - Java**

Esse algoritmo foi desenvolvido na linguagem Java com NetBeans IDE 8.0

Obs: Todos os algoritmos foram feitos na plataforma Windows